

Система формирования команды определяется ответственным лицом с каждой стороны, системы могут быть разными.

6. Правила соревнований

Соревнование проводится на площадке интернет-сервера «LiChess».

Игроки по доскам распределяются в свободном порядке. Состав по доскам должен быть сформирован не позднее, чем за сутки до начала матча. Ответственные лица должны обмениваться списками игроков, сразу после их формирования.

Соревнование проводится в 2 тура, каждый участник играет 2 партии с переменной цвета. Контроль времени 60 минут на партию (на каждого игрока по 30 минут).

Игрок в праве использовать стандартный комплект шахмат, но передвигать только сделанные на компьютере ходы.

По желанию сторон на протяжении всего матча ответственные за проведение матча могут установить между собой видеосвязь (Skype).

Стороны также не возражают, если какая-то из сторон организует прямую трансляцию матча в интернете.

7. Финансирование

Расходы, связанные с проведением соревнований на территории России, производится за счет средств ОО «Приморская федерация шахмат» и привлечённых спонсорских средств.

Расходы, связанные с проведением соревнований на территории Соединённых Штатов Америки, производится за счет средств ОО «Maine Chess Federation» и привлечённых спонсорских средств.

8. Определение победителей

Победитель матча определяются по суммарному числу очков, набранных всеми игроками команды.

9. Награждение

Все участники награждаются грамотами за участие, подписанными руководителями шахматных федераций с обеих сторон.